

**FIȘA DISCIPLINEI****1. Date despre program**

1.1 Instituția de învățământ superior	<b>UNIVERSITATEA TEHNICĂ DIN CLUJ-NAPOCA, CENTRUL UNIVERSITAR NORD DIN BAI A MARE</b>
1.2 Facultatea	<b>DE INGINERIE</b>
1.3 Departamentul	<b>INGINERIE ȘI MANAGEMENTUL TEHNOLOGIEI</b>
1.4 Domeniul de studii	<b>INGINERIE MECANICĂ</b>
1.5 Ciclul de studii	<b>LICENȚĂ</b>
1.6 Programul de studii	<b>ECHIPAMENTE PENTRU PROCESE INDUSTRIALE</b>

**2. Date despre disciplină**

2.1 Denumirea disciplinei	<b>Dezvoltarea aplicațiilor WEB</b>								
2.2 Codul disciplinei	<b>IEPIL810</b>								
2.3 Titularul activităților de curs	<b>Șef lucr.dr.ing. Adrian Petrovan</b>								
2.4 Titularul(ii) activităților de aplicații	<b>Șef lucr.dr.ing. Adrian Petrovan</b>								
2.5 Anul de studii	<b>8</b>	2.6 Semestrul	<b>8</b>	2.7 Tip evaluare	<b>C</b>	2.8 Tip*	<b>DFac</b>	2.9 Cat.**	<b>DS</b>

\* **DI**=Disciplină impusă; **DO**=Disciplină opțională; **DFac**=Disciplină facultativă

\*\* **DF**=Disciplină fundamentală; **DD**=Disciplină de domeniu; **DS**=Disciplină de specialitate; **DC**=Disciplină complementară

**3. Timpul total (ore pe semestru ale activității studentului)**

3.1 Număr de ore activități didactice/ săptămână	<b>4</b>	din care: 3.1.1 curs	<b>2</b>	3.1.2 seminar	
		din care: 3.1.3 laborator	<b>2</b>	3.1.4 proiect	
3.2 Număr de ore activități didactice/ semestru	<b>56</b>	din care: 3.2.1 curs	<b>28</b>	3.2.2 seminar	
		din care: 3.2.3 laborator	<b>28</b>	3.2.3 proiect	
<b>Distribuția fondului de timp pentru studiul individual</b>					<b>ore</b>
Studii după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					<b>10</b>
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					<b>20</b>
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					<b>14</b>
Tutoriat					<b>2</b>
Examinări					<b>2</b>
Alte activități .....					
3.3 Total ore studiu individual	<b>48</b>				
3.4 Total ore din planul de învățământ (3.2+3.3)	<b>104</b>				
3.5 Numărul de credite	<b>4</b>				

**4. Precondiții (acolo unde este cazul)**

4.1 de curriculum	<ul style="list-style-type: none"><li>• Informatică aplicată</li></ul>
4.2 de competențe	<ul style="list-style-type: none"><li>• Noțiuni de bază de programare</li></ul>

**5. Condiții (acolo unde este cazul)**

5.1. de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sală de curs cu videoproiector, ecran, laptop, internet</li></ul>
5.2. de desfășurare a laboratorului	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sala S2 cu rețea de calculatoare, videoproiector, ecran, laptop, internet</li></ul>

**6. Competențele specifice acumulate**

Competențe profesionale	<b>CUNOȘTINȚE:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• C2.2 Explicarea și interpretarea proiectelor specifice, prin utilizarea conceptelor teoretice și instrumentelor grafice</li></ul>
	<b>ABILITĂȚI:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizarea unor criterii, metode de evaluare, concepte, teorii și programe în proiectarea sistemelor mecanice</li></ul>
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"><li>• CT2 Aplicarea tehnicilor de relaționare și munca eficientă în echipa multidisciplinară, pe diverse paliere ierarhice, în cadrul colectivului de lucru-managementul de proiect specific</li><li>• CT3 Utilizarea adecvată a metodelor și tehnicilor eficiente de învățare pe durata întregii vieți; utilizarea adecvată de informații și comunicarea orală și scrisă într-o limbă de circulație europeană</li></ul>

**7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)**

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cunoașterea și utilizarea adecvată a noțiunilor specifice disciplinei privind conceptele și termenii specifici disciplinei, cunoașterea principiilor proiectării de aplicații WEB. Înțelegerea relației cu celelalte discipline ingineresti, în special cu Geometria descriptivă, aplicații de programare în inginerie s.a.</li></ul>
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aplicarea principiilor de WebDesign în raport cu mediul economic: Web-site ca agent de marketing</li><li>• Explicarea și interpretarea unor idei, proiecte, procese și interpretarea lor cu mijloacele și instrumentele multimedia</li><li>• Cunoașterea principiilor de optimizare multimedia specifice navigării pe Internet</li></ul>

**8. Conținuturi**

8.1 Curs	Nr. ore	Metode de predare	Obs.
1. Aplicații de birou și aplicații multimedia – principii generale	2	Expunere, prezentarea logică și deductivă, problematizarea, demonstrația prezentării multimedia, studii de caz, discuții	Calculatoare, Video-proiector, Software
2. Cunoașterea mediului de lucru într-o aplicație Multimedia. Etapele de preprocesare, procesare și post procesare	2		
3. Editoare de desen și design – Corel Draw – partea I	2		
4. Editoare de desen și design – Corel Draw – partea II	2		
5. Editoare de imagini profesionale – PhotoPaint - partea I	2		
6. Editoare de imagini profesionale – PhotoPaint - partea a II-a	2		
7. Editoare de imagini profesionale – PhotoPaint - partea a III-a	2		
8. Editoare de imagini profesionale – AdobePhotoShop - partea I	2		
9. Editoare de imagini profesionale – AdobePhotoShop - partea a II-a	2		
10. Web Design cu DreamWeaver	2		
11. Bazele HTML	2		
12. Bazele PHP	2		
13. Login Clienti	2		
14. Optimizarea aplicațiilor WEB pentru motoare de căutare	2		
Bibliografie: 1. Cioban, H., Bazele proiectării asistate de calculator, Editura Risoprint Cluj-Napoca, 2005 2. Cioban, Horia, Dăscălescu, A., Ghidul operatorului în Proiectarea Asistată de Calculator – Ediția a II-a, Ed. Universității de Nord, 2008. 3. Ghionea I., Proiectarea asistată în Catia V5, Ed. BREN, București 2009, ISBN 978-973-648-843-6			



8.3 Laborator	Nr. ore	Metode de predare	Obs.
1. Aplicații de tip office pentru editare text și realizare prezentări.	2	Prezentarea unor exemple specifice temei curente. Efectuarea de exerciții practice la calculator. Cunoașterea instrumentelor de lucru specific aplicațiilor CAD.	
2. Editoare de sunet.	2		
3. Mediul de lucru grafic în Corel Draw.	2		
4. Editoare de desen și design în manipularea punctelor de control, adăugarea și ștergerea punctelor, manipularea liniilor de contur: colorare, mărire, rotunjire	2		
5. Metoda FEA aplicată pe reperi în Catia	2		
6. Editarea imaginilor scanate	2		
7. Editoare de imagini: utilizarea nivelelor, crearea unui nou nivel, legarea nivelelor, ștergerea și copierea lor	2		
8. Utilizarea efectelor și filtrelor	2		
9. Retușarea și prelucrarea imaginii	2		
10. Mediul de lucru în DreamWeaver	2		
11. Elemente de PHP	2		
12. Realizarea de formulare clienți	2		
13. Colocviu evaluarea cunoștințelor teoretice: test grila; evaluarea cunoștințelor practice	2		
14. Prezentarea rezultatelor și concluzii	2		
Bibliografie: 1. Cioban, H., Bazele proiectării asistate de calculator, Editura Risoprint Cluj-Napoca, 2005 2. Cioban, Horia, Dăscălescu, A., Ghidul operatorului în Proiectarea Asistată de Calculator – Ediția a II-a, Ed. Universității de Nord, 2008. 3. Ghionea I., Proiectarea asistată în Catia V5, Ed. BREN, București 2009, ISBN 978-973-648-843-6			

**9. Coroborarea/validarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului**

- Disciplina încearcă să cultive extinderea valorii conceptelor de inginer și inginerie prin aplicarea principiilor de WebDesign în raport cu mediul economic, Web-situl ca agent de marketing, atragerea înspre mediul economic, stimularea deprinderilor de creativitate și cauzarea de soluții.

**10. Evaluare**

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Activitate la curs Colocviu	Dezbateri Testare și notare	20% 40%
10.6 Laborator	Activitatea la fiecare laborator	Verificare activitate	40%

**10.8 Standard minim de performanță**

- Metoda FEA aplicată pe reperi în Catia
- Retușarea și prelucrarea imaginii
- Realizarea de formulare clienți

**Data completării**

\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**Titular de curs***Șef lucr.dr.ing. Adrian Petrovan***Titular laborator***Șef lucr.dr.ing. Adrian Petrovan***Data avizării în Consiliul Departamentului**

\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**Director de Departament***Conf.dr.ing. Mihai Bănică*



---

**UNIVERSITATEA TEHNICĂ**

DIN CLUJ-NAPOCA

---

**Data aprobării în Consiliul Facultății**

\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_

**Decan**

***Prof.dr.ing. Nicolae Ungureanu***

\_\_\_\_\_